

PROTOTYPE-DISCUSSIE-SPEL

Als je een idee hebt bedacht, kun je uitzoeken of dat idee werkt. Dit kun je doen door een prototype te maken. Een prototype maken doe je dus om ergens achter te komen, om iets te testen. Bij het maken van een prototype heb je dan ook altijd een doel, bijvoorbeeld om te kijken of twee onderdelen wel goed op elkaar passen, of om te kijken of een onderdeelsterk genoeg is. Voor je een prototype gaat maken moet je eerst voor jezelf een duidelijk doel gesteld hebben.

Jullie gaan nu 15 minuten het prototype-discussie-spel spelen. Hierbij leren jullie doelen te koppelen aan prototypes.

Regels:

1. Leg het speelveld op tafel met de prototype-doel paren aan de rand.
2. Schud de prototype-kaartjes en leg ze op zijn kop op de plek voor de stapel prototype-kaartjes.
3. Schud de doel-kaartjes en geef iedereen 5 kaartjes. De rest van de doel-kaartjes leg je op de kop op de plek voor de stapel Doel-kaartjes.
4. De eerste ronde gaat beginnen: draai één prototype-kaartje open en leg het in het prototype-vak. Bespreek eventueel kort wat je ziet.
5. Kijk nu naar de doel-kaartjes in je hand: welk doel vind jij het beste passen bij het prototype-kaartje in het midden van de tafel? Leg dit kaartje op zijn kop op één van de gekleurde doel-vakken.
6. Als iedereen een keuze heeft gemaakt, draai je alle gekozen doelkaartjes om.
7. Bespreek met elkaar welk van de kaartjes het beste past bij het prototype.
8. Leg het prototype-kaartje en het doel-kaartje dat er het beste bij past op de plek voor de prototype-doel paren.
9. Deel aan iedereen een nieuw doel-kaartje uit, zodat iedereen weer 5 kaartjes in de hand heeft. En leg de doel-kaartjes die niet het beste bij het prototype-kaartje pasten onderop de doel-kaartjes stapel.
10. Draai een nieuw prototype-kaartje open op tafel en bespreek weer eventueel kort wat je ziet.
11. Herhaal stap 5 t/m 10 tot de tijd op is.